

vtech[®]

User's Manual

Pull & Play Phone™



Bilingual!

Play in
English
or
Spanish

© 2009 VTech

Printed in China

91-001506-020-000 (美)

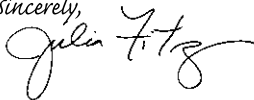
Dear Parent,

Ever notice the look on your baby's face when they learn something new through their own discovery? These self-accomplished moments are a parent's greatest reward. To help fulfill them, **VTech®** created the **Infant Learning®** series of toys.

These unique interactive learning toys directly respond to what children do naturally – play! Using innovative technology, these toys react to baby's interactions, making each play experience fun and unique as they learn age-appropriate concepts like first words, numbers, shapes, colors and music. More importantly, **VTech®'s Infant Learning®** toys develop baby's mental and physical abilities by inspiring, engaging and teaching.

At **VTech®**, we know that a child has the ability to do great things. That's why all of our electronic learning products are uniquely designed to develop a child's mind and allow them to learn to the best of their ability. We thank you for trusting **VTech®** with the important job of helping your child learn and grow!

Sincerely,

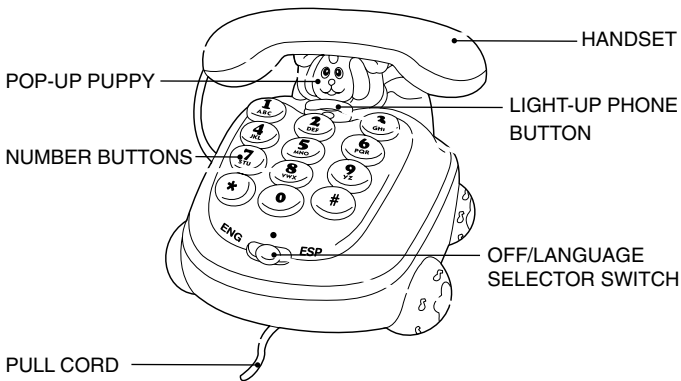


Julia Fitzgerald
Vice President, Marketing
VTech Electronics, NA

To learn more about the **Infant Learning®** series and other **VTech®** toys, visit www.vtechkids.com

INTRODUCTION

Your toddler will be dialin' and smilin' while learning numbers and counting with the **VTech® Pull & Play Phone™**! Press the light-up phone button and up pops the puppy. Packed with realistic phone sound effects and friendly phrases, this pull-along toy will encourage little ones to put you "on hold" for hours. What's more, your child can play in English or Spanish for twice the learning!



INCLUDED IN THIS PACKAGE

- One **VTech® Pull & Play Phone™** learning toy
- One instruction manual

WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

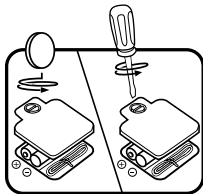
Demo strip removal:

When the product is taken out of the packaging, please remove the demo strip from the unit to activate normal play mode.

GETTING STARTED

BATTERY INSTALLATION

1. Make sure the unit is turned **OFF**.
2. Locate the battery cover on the bottom of the unit. Use a coin or screwdriver to loosen the screw.
3. Install 2 new “AA” (AM-3/LR6) batteries following the diagram inside the battery box. (The use of new alkaline batteries is recommended for maximum performance.)
4. Replace the battery cover and tighten the screw to secure.



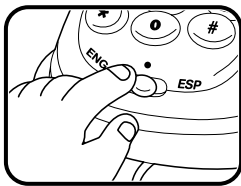
BATTERY NOTICE

- Install batteries correctly observing the polarity (+, -) signs to avoid leakage.
- Do not mix old and new batteries.
- Do not mix batteries of different types: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium).
- Remove the batteries from the equipment when the unit will not be used for an extended period of time
- Always remove exhausted batteries from the equipment.
- Do not dispose of batteries in fire.
- Do not attempt to recharge ordinary batteries.
- The supply terminals are not to be short-circuited.
- Only batteries of the same and equivalent type as recommended are to be used.

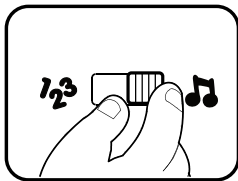
WE DO NOT RECOMMEND THE USE OF RECHARGEABLE BATTERIES.

PRODUCT FEATURES

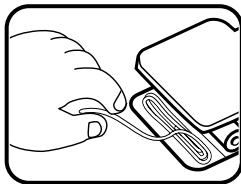
1. To turn the unit **ON**, slide the **OFF/LANGUAGE SELECTOR SWITCH** to the English (**ENG**) or Spanish (**ESP**) position. To turn the unit **OFF**, slide the **OFF/LANGUAGE SELECTOR SWITCH** to the **OFF** position.



2. Slide the **MODE SELECTOR SWITCH** on the bottom of the unit to the **TALKING MODE** (1/2) or **MELODY MODE** (🎵) position.

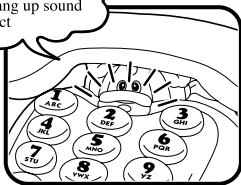


3. To use the phone as a pull toy, remove the pull cord from the battery compartment and thread it through the eyelet on the bottom of the phone. We suggest you store the pull string in the compartment until your child is walking.



4. If there is no input to the phone after 10 seconds, you will hear a ringing sound effect followed by "Help me call my friends!" If there is no input after another 10 seconds, you will hear "See you soon!" and a hang up sound effect, then the unit will power-down. The unit can be turned on again by pressing any button or by rolling the phone.

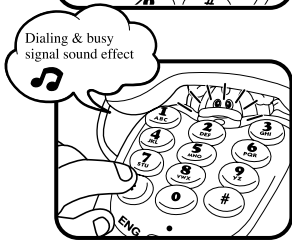
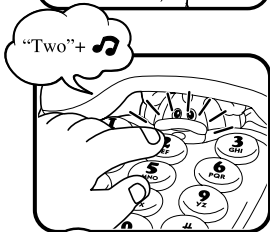
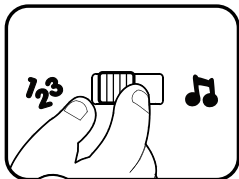
"See you soon!"
+ hang up sound effect



ACTIVITIES

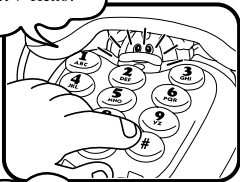
TALKING MODE

1. Slide the **MODE SELECTOR SWITCH** to the **TALKING MODE** (1/2) position. You will hear a dialing and a ringing sound effect followed by “Hello!” The light will flash with all the sounds.
2. Press the **NUMBER BUTTONS** to hear the numbers identified and the corresponding number of music notes. After any three number buttons have been pressed, you will hear one of two sound effect sequences. The light will flash with all the sounds.
3. Press the **“*”** **BUTTON** to hear a dialing and a busy signal sound effect followed by one of five random melodies. The light will flash with all the sounds.



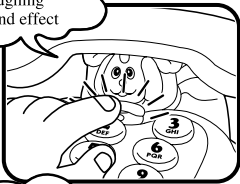
4. Press the **#** **BUTTON** to hear a ringing sound effect and “Hello!” followed by one of five random melodies. The light will flash with all the sounds.

Ringing sound effect + “Hello!”



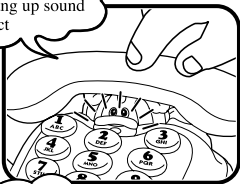
5. Press the **PHONE BUTTON** and see the puppy pop up. You will hear a ringing sound effect or “It’s for you!” and a laughing sound effect. The light will flash with all the sounds.

“It’s for you!”
+laughing
sound effect

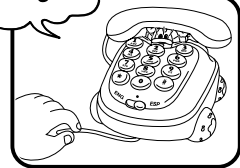


6. Press the puppy back into the phone to hear “See you soon!” and a hang up sound effect. The light will flash with all the sounds.

“See you soon!”
+ hang up sound
effect

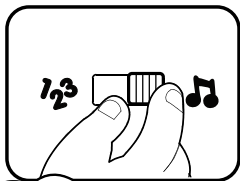


7. Pull or push the phone when the puppy is popped up to hear a sung song or a random phrase and a random sound effect. If the puppy is hiding in the phone, you will hear a random sound effect or a sung song. The light will flash with all the sounds.



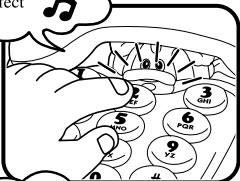
MELODY MODE

1. Slide the **MODE SELECTOR SWITCH** to the **MELODY MODE** (🎵) position. You will hear “Let’s make a silly song!” followed by a short tune. The light will flash with all the sounds.



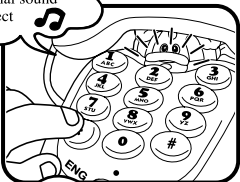
2. Press the **NUMBER BUTTONS** to hear a random sound effect followed by a pre-programmed melody. The light will flash with all the sounds.

Ringing sound effect



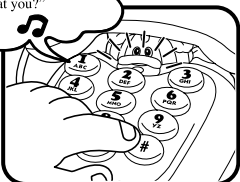
3. Press the **“*” BUTTON** to hear a dialing and a busy signal sound effect followed by one of five random melodies. The light will flash with all the sounds.

Dialing & busy signal sound effect

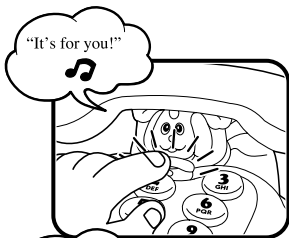


4. Press the **“#” BUTTON** to hear a ringing sound effect and “Hello, is that you?” followed by one of five random melodies. The light will flash with all the sounds.

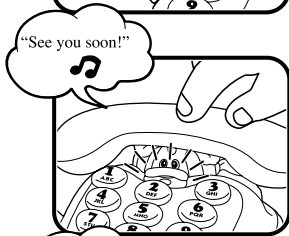
Ringing sound effect + “Hello, is that you?”



5. Press the **PHONE BUTTON** and see the puppy pop up. You will hear a ringing sound effect or "It's for you!" followed by a sung song. The light will flash with all the sounds.



6. Press the puppy back into the phone to hear "See you soon!" and a random melody. The light will flash with all the sounds.



7. Pull or push the phone when the puppy is popped up to hear a sung song or a random melody. If the puppy is hiding in the phone you will hear a random melody. The light will flash with all the sounds.



SUNG SONG LYRICS:

The buttons on the phone go beep, beep, beep

Beep, beep, beep; Beep, beep, beep

The buttons on the phone go beep, beep, beep

When you call your friends

MELODY LIST:

1. B-I-N-G-O
2. Baa Baa Black Sheep
3. Three Blind Mice
4. Three Little Kittens
5. Turkey in the Straw
6. Farmer in the Dell
7. Old Grey Mare
8. Glow Worm
9. On Top of Old Smokey
10. Teddy Bears' Picnic

CARE & MAINTENANCE

1. Keep the unit clean by wiping it with a slightly damp cloth.
2. Keep the unit out of direct sunlight and away from any direct heat source.
3. Remove the batteries when the unit is not in use for an extended period of time.
4. Do not drop the unit on hard surfaces and do not expose the unit to moisture or water.

TROUBLESHOOTING

If for some reason the program/activity stops working, please follow these steps:

1. Please turn the unit **OFF**.
2. Interrupt the power supply by removing the batteries.
3. Let the unit stand for a few minutes, then replace the batteries.
4. Turn the unit **ON**. The unit should now be ready to play again.
5. If the product still does not work, replace with a new set of batteries.

If the problem persists, please call our Consumer Services Department at 1-800-521-2010 in the U.S. or 1-877-352-8697 in Canada, and a service representative will be happy to help you.

For information on this product's warranty, please call **VTech**® at 1-800-521-2010 in the U.S. or 1-877-352-8697 in Canada.

IMPORTANT NOTE:

Creating and developing **Infant Learning** products is accompanied by a responsibility that we at **VTech**® take very seriously. We make every effort to ensure the accuracy of the information, which forms the value of our products. However, errors sometimes can occur. It is important for you to know that we stand behind our products and encourage you to call our Consumer Services Department at 1-800-521-2010 in the U.S. or 1-877-352-8697 in Canada, with any problems and/or suggestions that you might have. A service representative will be happy to help you.

Note:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna
- Increase the separation between the equipment and receiver
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This Class B digital apparatus complies with Canadian ices-003.
Cet appareil numérique de la classe b est conforme à la norme nmb-003 du Canada.

Caution: changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

vtech[®]

MANUAL DE
INSTRUCCIONES

Pull & Play Phone™



Bilingual!

**Play in
English
or
Spanish**

© 2009 VTech

Printed in China

91-001506-020-000[®]

QUERIDOS PADRES

En VTech® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Ésta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades.

Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos de VTech® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial.

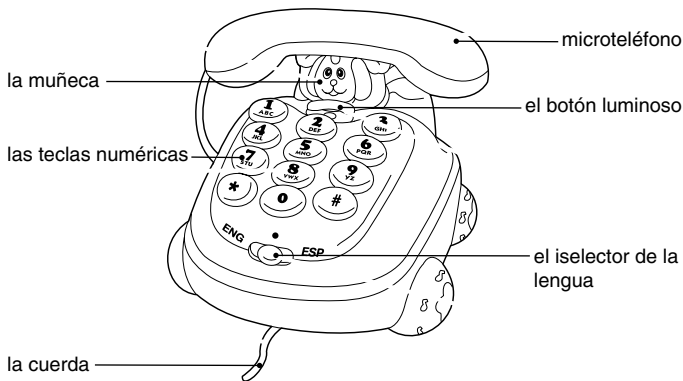
Para más información sobre nuestros productos, visite la página web: www.vtechkids.com

INTRODUCCIÓN

En **VTech**[®] nos comprometemos a desarrollar los mejores juguetes posibles para entretener y educar a su hijo.

Pull & Play Phone[™] es un juguete electrónico especialmente diseñado para niños de 12 a 36 meses.

Con **Pull & Play Phone**[™] el niño aprenderá los números además de las frases y los sonidos propios de un teléfono real. Sus alegres melodías y divertidos efectos sonoros proporcionarán al niño entretenimiento en todo momento. Con su cordón de arrastre podrá llevar el teléfono a cualquier parte y de este modo reforzar el desarrollo motor del niño.



INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- **Pull & Play Phone**[™] de **VTech**[®].
- Un manual de instrucciones.

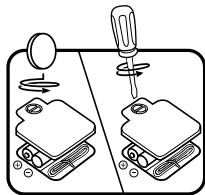
ADVERTENCIA: Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres o etiquetas no forman parte de este juguete y deben ser desechados para la seguridad de sus hijos.

RETIRAR LA TIRA DE PLÁSTICO

Mientras el juguete esté en su caja, permanecerá conectada una tira de plástico en la parte trasera del mismo, que activa el modo demostración. Al retirar el juguete de la caja, la tira debería desprenderse. Si esto no sucede, por favor, retírela para activar el modo normal de juego.

INFORMACIÓN SOBRE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete esté apagado (●).
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte inferior del juguete. Utilice una moneda o un destornillador para abrir la tapa.
3. Coloque 2 pilas "AA" (AM-3/LR6) como muestra el dibujo. (Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato).
4. Coloque de nuevo la tapa y apriete el tornillo para cerrar el compartimento.



ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.
- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.

- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No intente recargar pilas normales.
- No acerque las pilas al fuego.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Se debe retirar las pilas recargables siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.

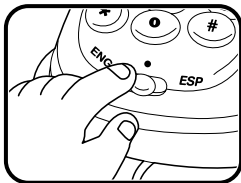


Recuerde que las pilas deben ser depositadas en un contenedor especial para su posterior reciclaje, y así colaborar en la conservación del medio ambiente.

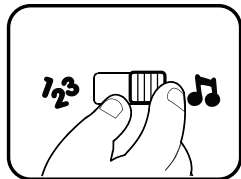
NO RECOMENDAMOS EL USO DE PILAS RECARGABLES CON ESTA UNIDAD. SU UTILIZACIÓN PODRÍA ALTERAR EL FUNCIONAMIENTO NORMAL DEL JUGUETE.

Características de producto

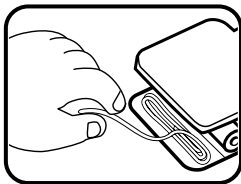
1. Para girar la unidad, deslice el iselector de la lengua hacia la posición inglesa (**ENG**) o española (**ESP**). Para apagar la unidad, deslice el interruptor de selector de la lengua hacia la posición de reposo.



2. Deslice el selector de modalidad en la parte inferior de la unidad hacia la posición de modo voz (123) o del modo música (🎵).



3. Para arrastrar el juguete, retire la cuerda, localizada en el compartimento de las pilas, y pásela a través de la ranura situada en la parte inferior del teléfono. Para mayor seguridad de sus hijos, no retire la cuerda hasta que el niño sea capaz de andar por sí mismo.

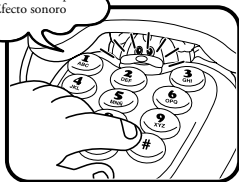
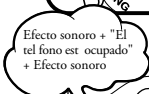
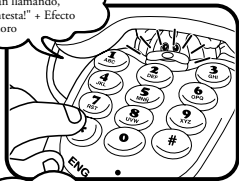
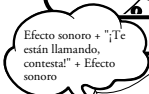
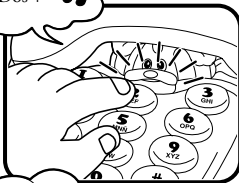
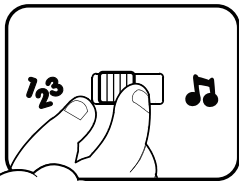


4. Si tras 30 segundos el juguete no es utilizado, escuchará un efecto sonoro seguido de la frase "¡Hola!, ¿sigues ahí?". Si tras otros 30 segundos el niño no hace uso del juguete, escuchará la frase "¡Hasta luego!" seguida de un efecto sonoro y éste se apagará automáticamente. El juguete se pondrá de nuevo en funcionamiento pulsando cualquier botón o arrastrando el teléfono.

ACTIVIDADES

MODO VOZ

1. Deslice el selector de modalidad al **Modo Voz** (1/2/3). Escuchará los efectos sonoros propios de un teléfono real seguidos de la frase “¡Hola!, ¿quién eres?”. La luz se iluminará con el sonido.
2. Pulse las teclas numéricas y podrá escuchar los números seguidos del número de tonos equivalentes. La luz parpadeará con el sonido.
3. Pulse el botón “*” para escuchar un gracioso efecto sonoro seguido de la frase “¡Te están llamando, contesta!” y de nuevo un efecto sonoro. La luz se iluminará con el sonido.
4. Pulse el botón “#” para escuchar un divertido efecto sonoro seguido de la frase “El teléfono está ocupado” y de nuevo un efecto sonoro. La luz se iluminará con el sonido.



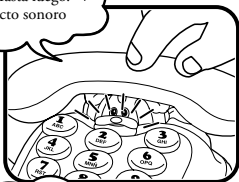
5. Pulse el botón luminoso una vez y escuchará un divertido efecto sonoro. Púlselo de nuevo y escuchará la frase "¡Es para ti!" seguida de un efecto sonoro. La luz parpadeará con el sonido.

Efecto sonoro +
"¡Es para ti!" +
Efecto sonoro



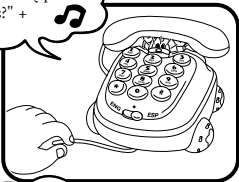
6. Pulse el muñeco situado bajo el auricular y podrá escuchar la frase "¡Hasta luego!" seguida de un efecto sonoro. La luz se iluminará con el sonido.

"¡Hasta luego!" +
Efecto sonoro



7. Tire o empuje el coche estando el muñeco levantado o escondido y escuchará la frase "¡Hola!, ¿quién eres?" seguida de una melodía. La luz parpadeará con el sonido.

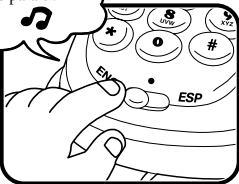
"¡Hola!, ¿quién
eres?" +



MODO MÚSICA

1. Deslice el selector de modo al **Modo Música** (🎵). Escuchará la frase "¡Es para ti!" seguida de una breve melodía. La luz se iluminará con el sonido.

"¡Es para ti!"
+



2. Pulse las teclas numéricas y podrá escuchar divertidos efectos sonoros seguidos de alegres melodías. La luz parpadeará con el sonido.

Efecto sonoro +



3. Pulse el botón “*” para escuchar un gracioso efecto sonoro seguido de la frase “¡Canta conmigo!” y una alegre melodía. La luz se iluminará con el sonido.

Efecto sonoro +
“¡Canta conmigo!” +



4. Pulse el botón “#” para escuchar un divertido efecto sonoro seguido de la frase “¡Vamos a divertirnos!” y una dulce melodía. La luz se iluminará con el sonido.

Efecto sonoro +
“¡Vamos a divertirnos!” +



5. Pulse el botón luminoso una vez y escuchará un divertido efecto sonoro. Púlselo de nuevo y escuchará la frase “¡Es para ti!” seguida de una melodía. La luz parpadeará con el sonido.

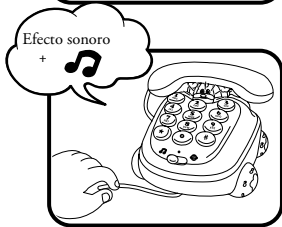
“¡Es para ti!” +



6. Pulse el muñeco situado bajo el auricular y podrá escuchar la frase "¡Hasta luego!" seguida de una melodía. La luz se iluminará con el sonido.



7. Tire o empuje el coche estando el muñeco levantado o escondido y escuchará un divertido efecto sonoro seguido de una melodía. La luz parpadeará con el sonido.



8. Si tras 15 segundos el juguete no es utilizado, escuchará un efecto sonoro seguido de la frase "¡Hola!, ¿sigues ahí?". Si tras otros 10 segundos el niño no hace uso del juguete, escuchará la frase "¡Llama más tarde!" seguida de un efecto sonoro y éste se apagará automáticamente. El juguete se pondrá de nuevo en funcionamiento pulsando cualquier botón o arrastrando el teléfono.

CUIDADO Y MANTENIMIENTO

1. Limpiar con un paño suave ligeramente húmedo. No utilizar disolventes ni abrasivos.
2. Mantener lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
3. Quitar las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.

4. No dejar caer la unidad sobre superficies duras, ni exponerla a la humedad o al agua.
5. No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con nuestro Servicio de Atención al Cliente a través del teléfono 1-800-521-2010 en los Estados Unidos, 1-877-352-8697 en Canadá o del correo electrónico: www.vtechkids.com

NOTA:

Este equipo genera y utiliza energía de radio frecuencia y si no se instala y se utiliza adecuadamente, es decir, siguiendo las instrucciones del fabricante, puede producir interferencias en la recepción de radio y televisión. El producto ha sido sometido a las pruebas pertinentes y cumple con las normas para la clase B de dispositivos electrónicos, de acuerdo con las especificaciones del Sub-apartado J del Apartado 15 FCC, que prevé una razonable protección contra tales interferencias en instalaciones domésticas. No obstante, no existe total garantía de que ninguna interferencia pueda producirse en una instalación en particular. Si este aparato produce interferencias en la recepción de radio o televisión (lo que puede determinarse fácilmente conectando y desconectando el aparato), aconsejamos al consumidor que trate de corregir la interferencia adoptando una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar la antena receptora.
- Cambiar de posición el producto con respecto al aparato receptor.
- Separar el producto del aparato receptor.