

# vtech<sup>®</sup>

## User's Manual

### Sit-to-Stand<sup>™</sup> Activity Walker



© 2009 VTech

Printed in China

91-060820-003-006 (美)

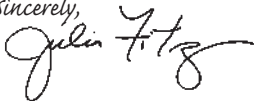
Dear Parent,

Ever notice the look on your baby's face when they learn something new through their own discovery? These self-accomplished moments are a parent's greatest reward. To help fulfill them, **VTech**<sup>®</sup> created the **Infant Learning**<sup>®</sup> series of toys.

These unique interactive learning toys directly respond to what children do naturally – play! Using innovative technology, these toys react to baby's interactions, making each play experience fun and unique as they learn age-appropriate concepts like first words, numbers, shapes, colors and music. More importantly, **VTech**<sup>®</sup>'s **Infant Learning**<sup>®</sup> toys develop baby's mental and physical abilities by inspiring, engaging and teaching.

At **VTech**<sup>®</sup>, we know that a child has the ability to do great things. That's why all of our electronic learning products are uniquely designed to develop a child's mind and allow them to learn to the best of their ability. We thank you for trusting **VTech**<sup>®</sup> with the important job of helping your child learn and grow!

Sincerely,



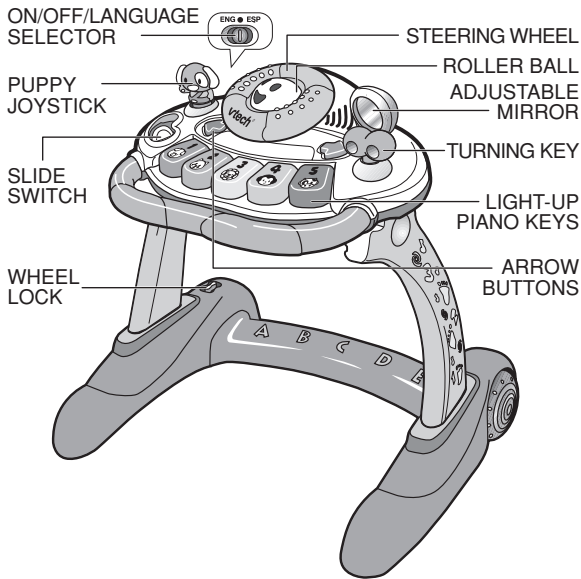
Julia Fitzgerald  
Vice President, Marketing  
Vtech Electronics, NA

To learn more about the **Infant Learning**<sup>®</sup> series and other **VTech**<sup>®</sup> toys, visit [www.vtechkids.com](http://www.vtechkids.com)

# INTRODUCTION

Thank you for purchasing the **VTech® Sit-To-Stand™ Activity Walker** learning toy!

The **VTech® Sit-To-Stand™ Activity Walker** is uniquely designed for toddlers 9 months and up. It's filled with entertaining and learning features that “grow” along with baby, from one developmental stage to the next! When baby is still stationary, the unit can be used as a sitting activity station. As baby becomes steadier on her feet, the unit converts into a walker, encouraging first steps. What's more, your child can play in English or Spanish for twice the learning!



# INCLUDED IN THIS PACKAGE

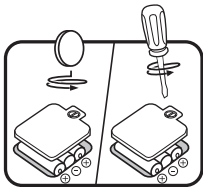
- One VTech® Sit-To-Stand™ Activity Walker activity panel
- One walker base
- Two legs
- One handle
- One instruction manual

**WARNING: All packing materials, such as tape, plastic sheets, wire ties and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.**

## GETTING STARTED

### BATTERY INSTALLATION

1. Make sure the unit is turned **OFF**.
2. Locate the battery cover on the bottom of the panel. Use a coin or screwdriver to loosen the screw.
3. Install 3 new “AA” (AM-3/LR6) batteries following the diagram inside the battery box. (The use of new alkaline batteries is recommended for maximum performance.)
4. Replace the battery cover and tighten the screw to secure the battery cover.



### BATTERY NOTICE

- Install batteries correctly observing the polarity (+, -) signs to avoid leakage.
- Do not mix old and new batteries.

- Do not mix batteries of different types: alkaline, standard (carbon-zinc) or rechargeable (nickel-cadmium).
- Remove the batteries from the equipment when the unit will not be used for an extended period of time.
- Always remove exhausted batteries from the equipment.
- Do not dispose of batteries in fire.
- Do not attempt to recharge ordinary batteries.
- The supply terminals are not to be short-circuited.
- Only batteries of the same and equivalent type as recommended are to be used.

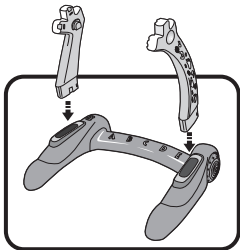
## **WE DO NOT RECOMMEND THE USE OF RECHARGEABLE BATTERIES.**

### **With the VTech® Sit-To-Stand™ Activity Walker safety comes first:**

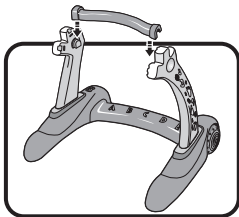
To ensure your child's safety, the assembly of this product is an adult activity, not a child's activity. Please ensure that the legs, handle and activity panel are securely locked into position to avoid injury.

## **ASSEMBLY INSTRUCTIONS**

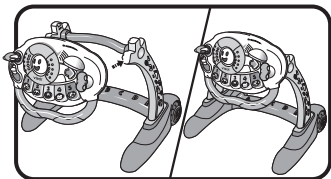
1. Put the base upright on the floor.
2. Insert the legs into the holes on the base according to the symbols located on the legs and base. Please ensure the legs are fully inserted and secured in the base.



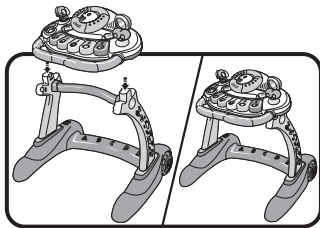
3. Attach and lock the handle securely on to the top of legs.



4. Attach the activity panel facing you for the Sitting Mode or the upright position for the Walker Mode. Insert the walker legs into the holes on the bottom of the activity panel.



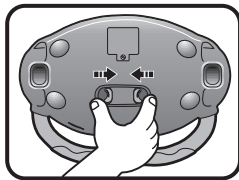
Sitting Mode



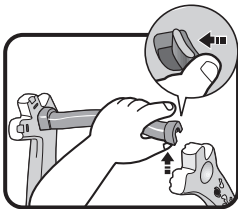
Walker Mode

## PRODUCT STORAGE

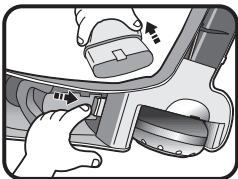
1. To remove the activity panel, locate the release buttons on the bottom of the activity panel. Push the release buttons towards the center of the unit.



2. Remove the handle by pressing the release button located below the handle on the right side.



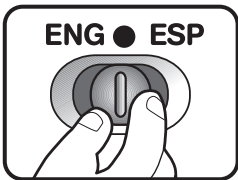
3. Unlock the legs by pressing firmly on the release buttons on the underside of the base.



## PRODUCT FEATURES

1. **ON/OFF/LANGUAGE SELECTOR SWITCH**

To turn the unit **ON**, move the **ON/OFF/LANGUAGE SELECTOR SWITCH** to the **ENGLISH (ENG)** or **SPANISH (ESP)** position.

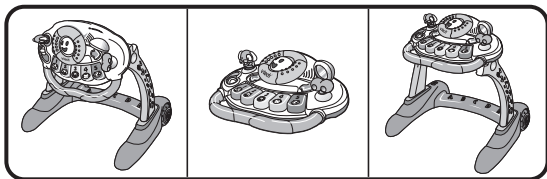


2. **AUTOMATIC SHUT-OFF**

To preserve battery life, the **VTech® Sit-To-Stand™ Activity Walker** will automatically power-down after several minutes without input. The unit can be turned on again by pressing any of the animal buttons.

### 3. THREE POSITIONS OF PLAY

The three positions of play include **Sitting Mode**, **Carry-along Mode**, and **Walker Mode**. Change the mode of play by moving the activity panel.



Sitting Mode

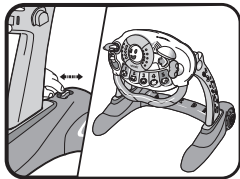
Carry-along Mode

Walker Mode

### 4. WHEEL LOCK

Slide the wheel lock switch on the base of the walker to lock the position to secure the wheels while in the **Sitting Mode**.

Remember to unlock the wheel lock before playing in the **Walker Mode**.



### 5. DEMO TAB

Before initial use, please check to be sure that the demo tab located on the bottom cabinet has been removed. If the demo tab is not removed, the unit will continue to operate in the demo mode.



# ACTIVITIES

1. Attach the activity panel facing you to activate the **Sitting Mode**. Turn the unit **ON** and select a mode. Choose from the following modes:

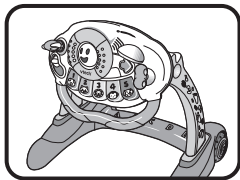
Steering Wheel = Animals

Puppy Joystick = Counting

Turning Key = Colors

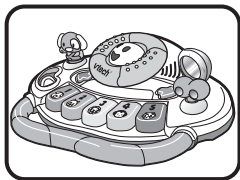
Mirror = Sounds

Slide Switch = Music

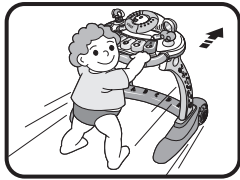
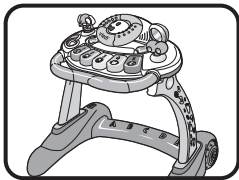


Press the light-up piano buttons, arrow buttons or roll the ball to hear a response related to the selected mode. The unit will automatically default to the Animal Mode when first turned on.

2. Detach the activity panel from the legs to select the **Carry-along Mode**. All of the features function the same as in the Sitting Mode.



3. Attach the activity panel in the upright position to select the **Walker Mode**. All of the manipulative features will play fun driving phrases and sounds. Push the walker forward and hear fun rewarding phrases.



## MELODY LIST

1. Old MacDonald Had a Farm
2. Row, Row, Row Your Boat
3. Sing a Song of Sixpence
4. The Entertainer
5. Can Can
6. Eine Kleine Nachtmusik
7. Jack and Jill
8. Skip to My Lou
9. The Farmer in the Dell
10. Pop! Goes the Weasel
11. London Bridge is Falling Down
12. Brahms' Lullaby
13. Mary Had a Little Lamb

## CARE & MAINTENANCE

1. Keep the unit clean by wiping it with a slightly damp cloth.
2. Keep the unit out of direct sunlight and away from any direct heat source.
3. Remove the batteries when the unit is not in use for an extended period of time.
4. Do not drop the unit on hard surfaces and do not expose the unit to moisture or water.

# TROUBLESHOOTING

If for some reason the program/activity stops working or malfunctions, please follow these steps:

1. Please turn the unit **OFF**.
2. Interrupt the power supply by removing the batteries.
3. Let the unit stand for a few minutes, then replace the batteries.
4. Turn the unit **ON**. The unit should now be ready to play again.
5. If the product still does not work, replace with a new set of batteries.

If the problem persists, please call our Consumer Services Department at 1-800-521-2010 in the U.S. or 1-877-352-8697 in Canada, and a service representative will be happy to help you.

For information on this product's warranty, please call **VTech**® 1-800-521-2010 in the U.S., or 1-877-352-8697 in Canada.

## **IMPORTANT NOTE:**

Creating and developing **Infant Learning** products is accompanied by a responsibility that we at **VTech**® take very seriously. We make every effort to ensure the accuracy of the information, which forms the value of our products. However, errors sometimes can occur. It is important for you to know that we stand behind our products and encourage you to call our Consumer Services Department at 1-800-521-2010 in the U.S., or 1-877-352-8697 in Canada, with any problems and/or suggestions that you might have. A service representative will be happy to help you.

## FCC Notice:

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna
- Increase the separation between the equipment and receiver
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help

THIS DEVICE COMPLIES WITH PART 15 OF THE FCC RULES. OPERATION IS SUBJECT TO THE FOLLOWING TWO CONDITIONS: (1) THIS DEVICE MAY NOT CAUSE HARMFUL INTERFERENCE, AND (2) THIS DEVICE MUST ACCEPT ANY INTERFERENCE RECEIVED, INCLUDING INTERFERENCE THAT MAY CAUSE UNDESIRE OPERATION.

THIS CLASS B DIGITAL APPARATUS COMPLIES WITH CANADIAN ICES-003.

CET APPAREIL NUMÉRIQUE DE LA CLASSE B EST CONFORME À LA NORME NMB-003 DU CANADA.

Caution : Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

# vtech®

## MANUAL DE INSTRUCCIONES

### Sit-to-Stand™ Activity Walker



**iBilingüe!**

**iJuega  
en  
inglés o  
español!**

© 2009 VTech

Impreso en China

91-060820-003-006 (西)

*Queridos padres:*

*En VTech® sabemos que los niños tienen la capacidad de hacer grandes cosas. Esta es la razón por la que nuestros juguetes electrónicos educativos se diseñan de tal modo que ayudan a desarrollar y estimular la inteligencia de los niños y les permiten aprender y ejercitar numerosas habilidades. Ya sea para aprender letras o números, identificar colores y figuras, o estimular los sentidos con música y luces, todos los productos educativos de VTech® incorporan avanzadas tecnologías y están adaptados al currículo escolar para motivar a los niños de todas las edades a alcanzar su máximo potencial.*

*Para más información sobre nuestros productos visite:*

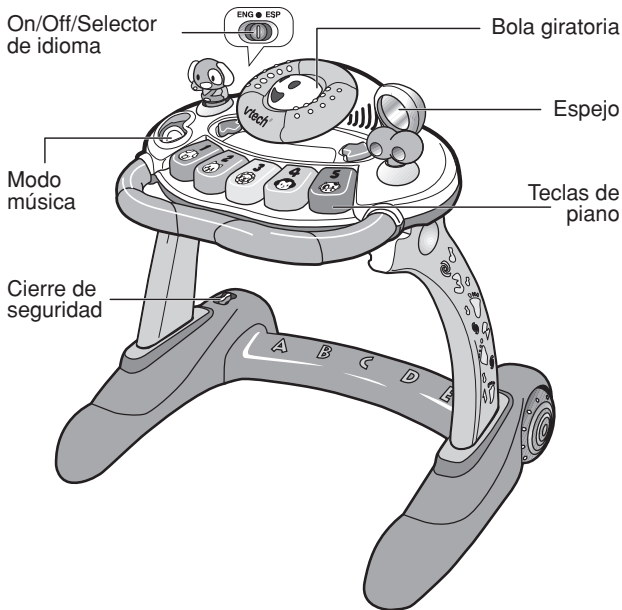
*[www.vtechkids.com](http://www.vtechkids.com)*

# INTRODUCCIÓN

¡Gracias por comprar **Sit-To-Stand™ Activity Walker** de **VTech®**! Estamos comprometidos en ofrecer los mejores juguetes para entretener y educar a su hijo.

Con un diseño único, podrá jugar de muchas formas y llegará a ser su juguete preferido. Antes de que pueda empezar a andar, lo podrá usar como un panel de actividades de aprendizaje: música, sonidos, voces, luces...

A medida que va creciendo y adquiere confianza en sí mismo, se puede convertir en un andador que le ayudará a dar sus primeros pasos.



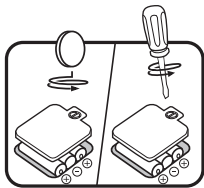
# INCLUIDO EN ESTE EMBALAJE

- Un juguete **Sit-To-Stand™ Activity Walker** de VTech®
- Una base para el andador.
- Dos patas.
- Una barra.
- Un manual de instrucciones.

**ADVERTENCIA:** Todos los materiales de este embalaje, tales como cintas, hojas de plástico, alambres y etiquetas, no son parte de este juguete y deberían ser desechados para la seguridad de su hijo.

## INSTALACIÓN DE LAS PILAS

1. Asegúrese de que el juguete esté apagado.
2. Localice el compartimento de las pilas en la parte posterior del mismo.
3. Coloque tres pilas "AA" nuevas (AM-3/LR6) como muestra el dibujo. (Se recomienda el uso de pilas alcalinas para un mejor rendimiento del aparato.)
4. Coloque de nuevo la tapa y cierre el compartimento, asegurándose de que el tornillo está suficientemente apretado.



### ADVERTENCIA

- Se recomienda el uso de pilas alcalinas de alto rendimiento específicas para productos tecnológicos.
- Instale las pilas correctamente respetando los signos de polaridad (+, -) para evitar cualquier tipo de fuga.



- Reemplace todas las pilas cada vez que se cambien.
- No mezcle pilas nuevas y viejas.
- No utilice pilas de diferentes tipos.
- Extraiga las pilas cuando no se vaya a utilizar el juguete durante un largo periodo de tiempo.
- No intente recargar pilas normales.
- No acerque las pilas al fuego.
- No se debe provocar cortocircuitos en los bornes de una pila.
- Las pilas deben ser instaladas por un adulto o bajo su supervisión.
- Retire las pilas usadas del juguete.
- Retire las pilas recargables del juguete para su carga.
- Debe recargar las pilas siempre bajo la vigilancia de un adulto.
- Ayúdenos a cuidar nuestro entorno, es responsabilidad de todos. Este símbolo indica que este producto y sus pilas no deben tirarse a la basura al final de su vida útil, sino que deben ser depositados en contenedores especiales, para poder reciclarlos adecuadamente y así evitar daños en el medio ambiente o efectos perjudiciales para la salud. Por favor, respete la normativa vigente y recurra a un Punto Limpio o a los servicios destinados para tal fin en su localidad.



**NO RECOMENDAMOS EL USO DE PILAS RECARGABLES CON ESTA UNIDAD. SU UTILIZACIÓN PODRÍA ALTERAR EL FUNCIONAMIENTO NORMAL DEL JUGUETE.**

Si por alguna razón la unidad deja de funcionar o lo hace con irregularidad, por favor, siga estos pasos:

1. Apague el juguete.
2. Quite las pilas.
3. Deje que la unidad repose durante unos minutos, después, vuelva a poner las pilas.

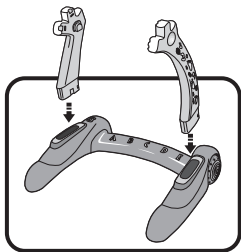
4. Encienda el juguete, ahora debería funcionar.
5. Si el producto sigue sin funcionar, utilice pilas nuevas.

Si el problema continúa, por favor, póngase en contacto con su distribuidor local.

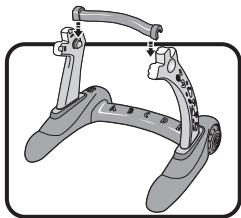
## INSTRUCCIONES DE MONTAJE

Es necesario que el montaje de este juguete lo realice un adulto. No es apropiado que los niños participen en él. Asegúrese de que todas las piezas quedan encajadas correctamente.

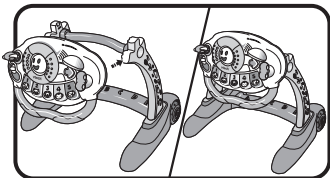
1. Coloque la base en el suelo.
2. Introduzca las patas siguiendo los dibujos. Asegúrese de que quedan perfectamente fijadas.



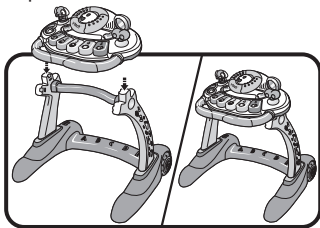
3. Sujete y fije la barra en la parte superior de las patas.



4. Coloque el panel de actividades en posición vertical para el “modo sentado” o en posición horizontal para el “modo andador”.

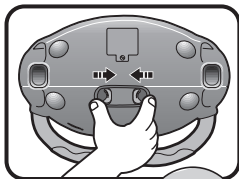


Sitting Mode

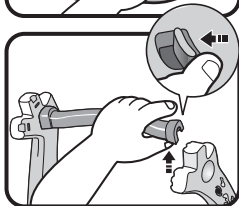


Walker Mode

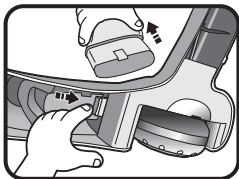
5. Para desmontar el panel de actividades, localice las piezas en la parte trasera del juguete, y presione ambas hacia el centro.



6. Retire la barra presionando el botón situado bajo ésta en la parte derecha.



7. Desmunte las patas presionando firmemente los botones colocados bajo la base de color.

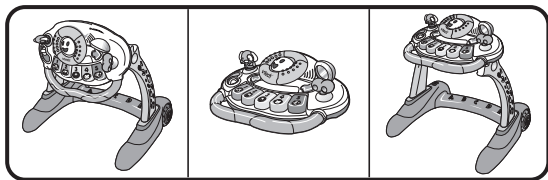


# CARACTERÍSTICAS DEL JUGUETE

1. Para encender el juguete, sitúe el botón **On/Off/Selector de idioma** en la **posición inglés (ENG)** o **español (ESP)**.



2. **Desconexión automática:** Para preservar la duración de las pilas, la unidad se apagará automáticamente después de unos minutos sin jugar. Para encender de nuevo la unidad, deberá pulsar cualquier tecla.
3. **Tres modos de juego:** Según la posición del panel, podrá jugar de tres formas diferentes.

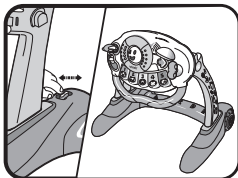


Sitting Mode

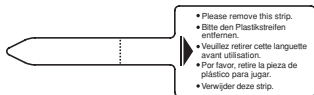
Carry-along Mode

Walker Mode

4. **Cierre de seguridad:** Deslice el cierre de seguridad en la base del juguete para jugar en el modo sentado. Recuerde desactivarlo para el modo andador.



5. Función demo: Antes de comenzar a jugar asegúrese de retirar la tira de plástico situada en la parte posterior del juguete. Mientras permanece insertada, funciona como DEMO.

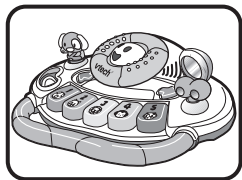
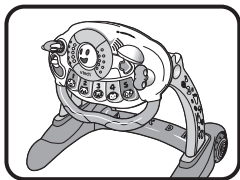


## ACTIVIDADES

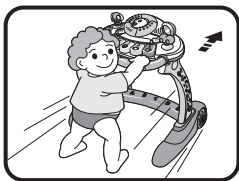
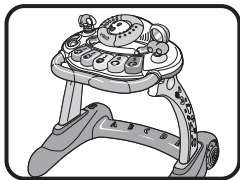
1. En el modo sentado y modo panel de actividades, las respuestas y actividades son iguales. Para elegir una actividad, deberá accionar alguno de los elementos:

- Rueda: actividad de animales
- Perrito: actividad de contar
- Llave giratoria: actividad de colores
- Espejo: actividad de sonidos
- Interruptor: modo música

Al pulsar las flechas, las teclas de piano o la bola, escuchará voces y sonidos correspondientes a cada modo de juego. Al comenzar el juego comienza en la actividad de animales.



- Coloque el juguete en el modo andador. Al moverse, se activa el sensor de movimiento y se escuchan divertidas frases y sonidos.



## CUIDADO Y MANTENIMIENTO

- Limpie el juguete con un paño suave ligeramente húmedo. No utilice disolventes ni abrasivos.
- Manténgalo lejos de la luz directa del sol o de cualquier otra fuente de calor.
- Quite las pilas cuando el juguete no vaya a ser utilizado durante un largo periodo de tiempo.
- No deje caer la unidad sobre superficies duras, ni la esponja a la humedad o al agua.
- No trate de reparar la unidad ni desmontar el producto.

### NOTA

Este equipo genera y utiliza energía de radio frecuencia y si no se instala y se utiliza adecuadamente, es decir, siguiendo las instrucciones del fabricante, puede producir interderencias en la recepción de radio y televisión. El producto ha sido sometido a las pruebas pertinentes y cumple con las normas para la clase B de dispositivos electrónicos, de acuerdo con las especificaciones del Sub-apartado J del Apartado 15 FCC, que prevé una razonable protección contra tales interferencias en instalaciones domésticas. No obstante, no existe total garantía de

que ninguna interferencia pueda producirse en una instalación en particular.

Si este aparato produce interferencias en la recepción de radio o televisión (lo que puede determinarse fácilmente conectando y desconectando el aparato), aconsejamos al consumidor que trate de corregir la interferencia adoptando una o más de las siguientes medidas:

- Reorientar la antena receptora.
- Cambiar de posición el producto con respecto al aparato receptor.
- Separar el producto del aparato receptor.